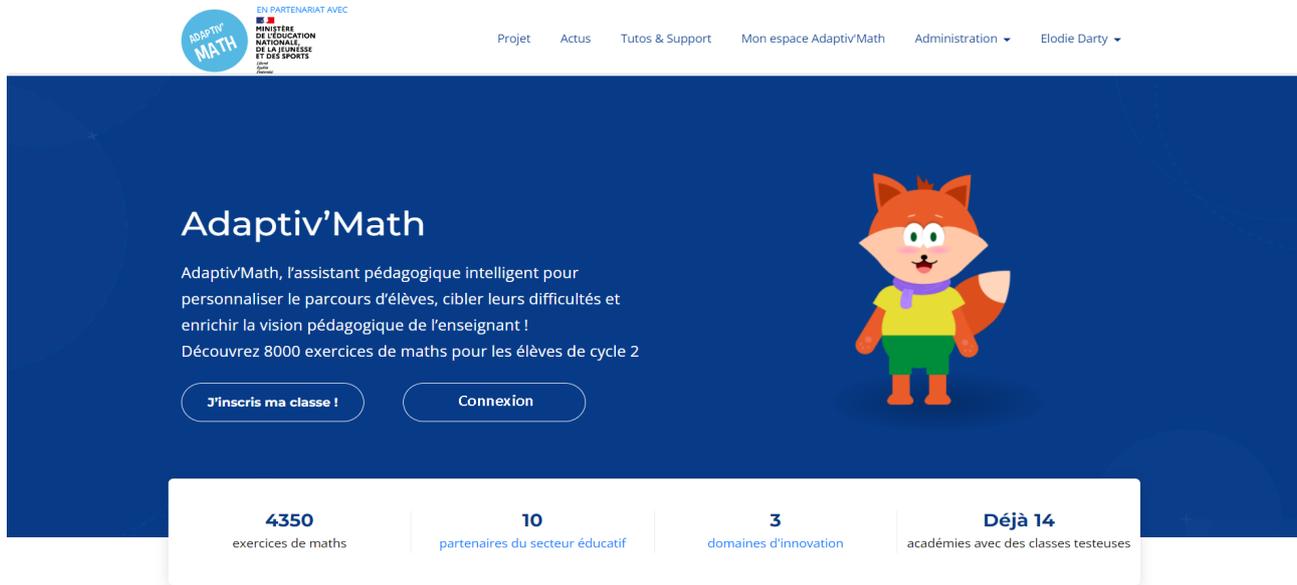


# LANCER UNE SÉANCE DE TRAVAIL EN CLASSE

1. Depuis la page d'accueil du site Adaptiv'Math <https://adaptivmath.fr/> cliquez sur le bouton « Connexion »



EN PARTENARIAT AVEC  
LE MINISTÈRE  
DE L'ÉDUCATION  
NATIONALE  
DE LA JEUNESSE  
ET DES SPORTS

Projet Actus Tutos & Support Mon espace Adaptiv'Math Administration Elodie Darty

## Adaptiv'Math

Adaptiv'Math, l'assistant pédagogique intelligent pour personnaliser le parcours d'élèves, cibler leurs difficultés et enrichir la vision pédagogique de l'enseignant !  
Découvrez 8000 exercices de maths pour les élèves de cycle 2

J'inscris ma classe ! Connexion

<b>4350</b> exercices de maths	<b>10</b> partenaires du secteur éducatif	<b>3</b> domaines d'innovation	<b>Déjà 14</b> académies avec des classes testeuses
-----------------------------------	--	-----------------------------------	--

2. Vos élèves doivent cliquer sur « Connexion élève »

## Accédez à Adaptiv'Math



Connexion élève



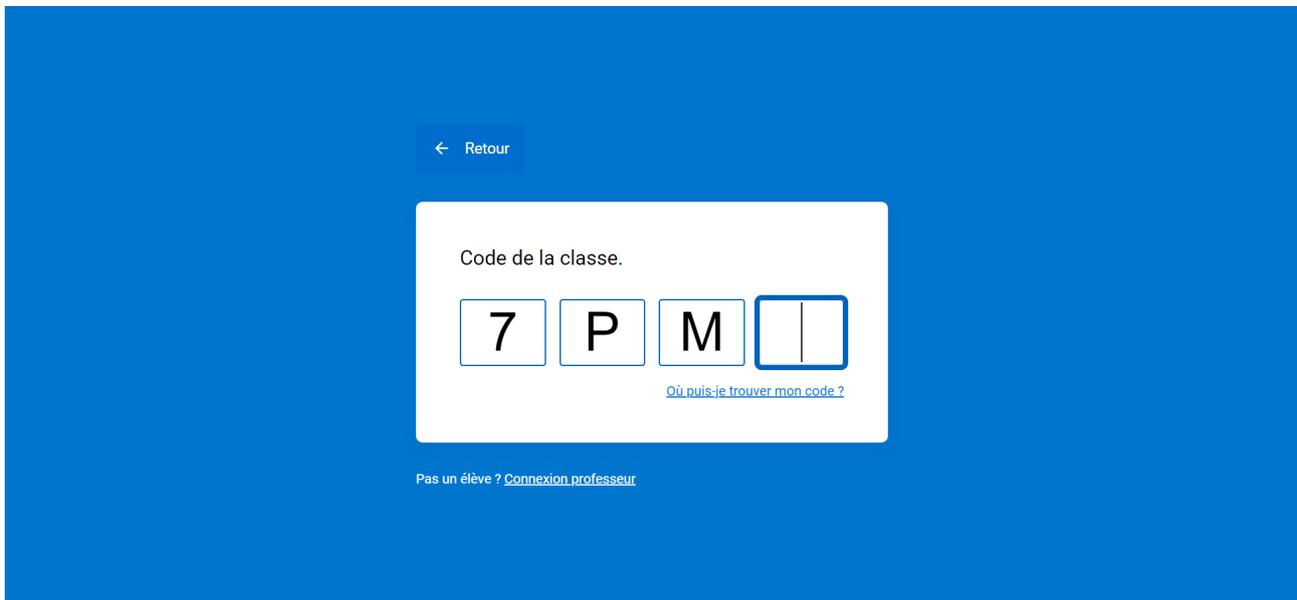
Connexion professeur

Si vous souhaitez accéder à Adaptiv'Math depuis votre ENT, connectez-vous via le processus d'authentification habituel, après avoir demandé l'affectation des licences enseignant et élève au référent numérique de votre établissement.

Besoin d'aide pour accéder à Adaptiv'Math ? Contactez-nous [ici](#)

💡 Astuce : vous pouvez créer un raccourci sur l'écran d'accueil de votre ordinateur ou tablette pour faciliter l'accès à la ressource à vos élèves

- Les élèves doivent saisir le code classe communiqué par l'enseignant. Il n'y a pas de bouton « Valider », dès le 4<sup>e</sup> caractère, la page s'actualise pour amener à la prochaine étape.  
**NB** : Le code classe dure une année complète.



← Retour

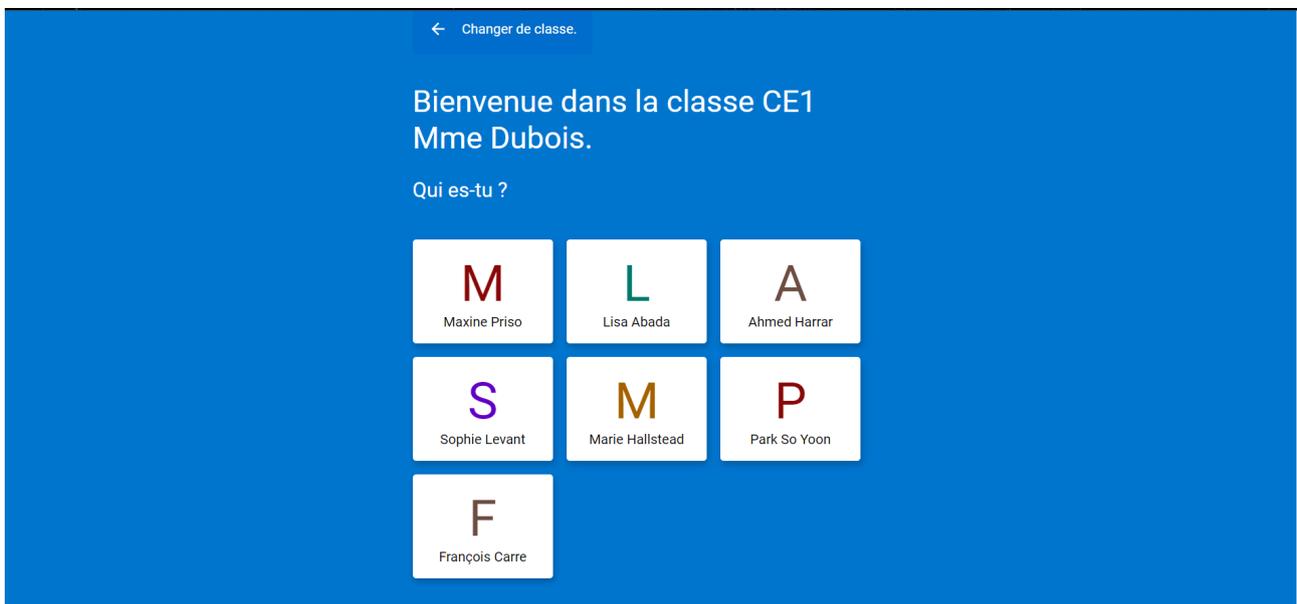
Code de la classe.

7 P M

[Où puis-je trouver mon code ?](#)

Pas un élève ? [Connexion professeur](#)

- La classe apparaît et l'élève doit cliquer sur son étiquette.



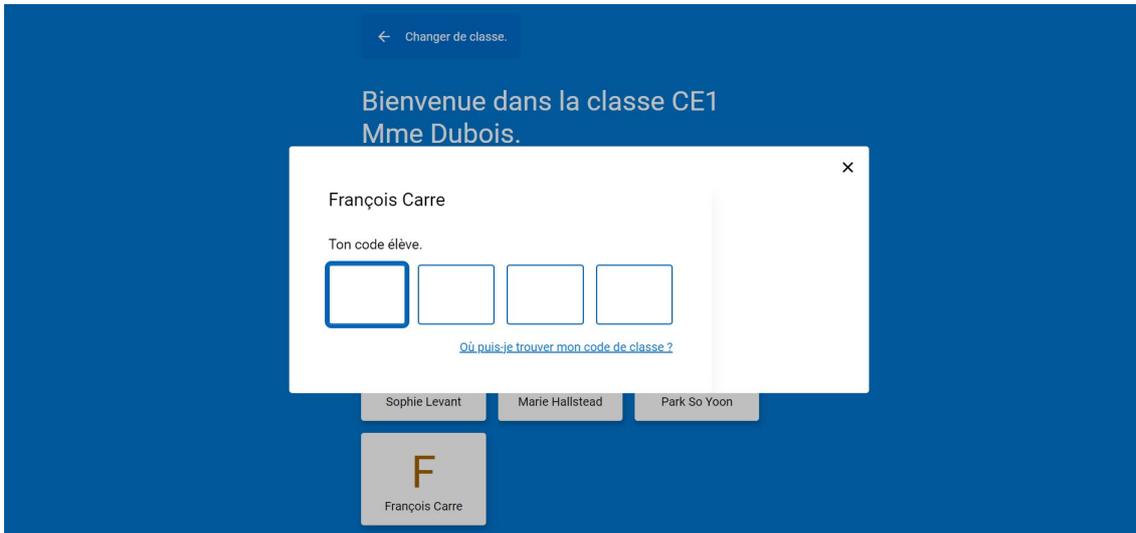
← Changer de classe.

Bienvenue dans la classe CE1  
Mme Dubois.

Qui es-tu ?

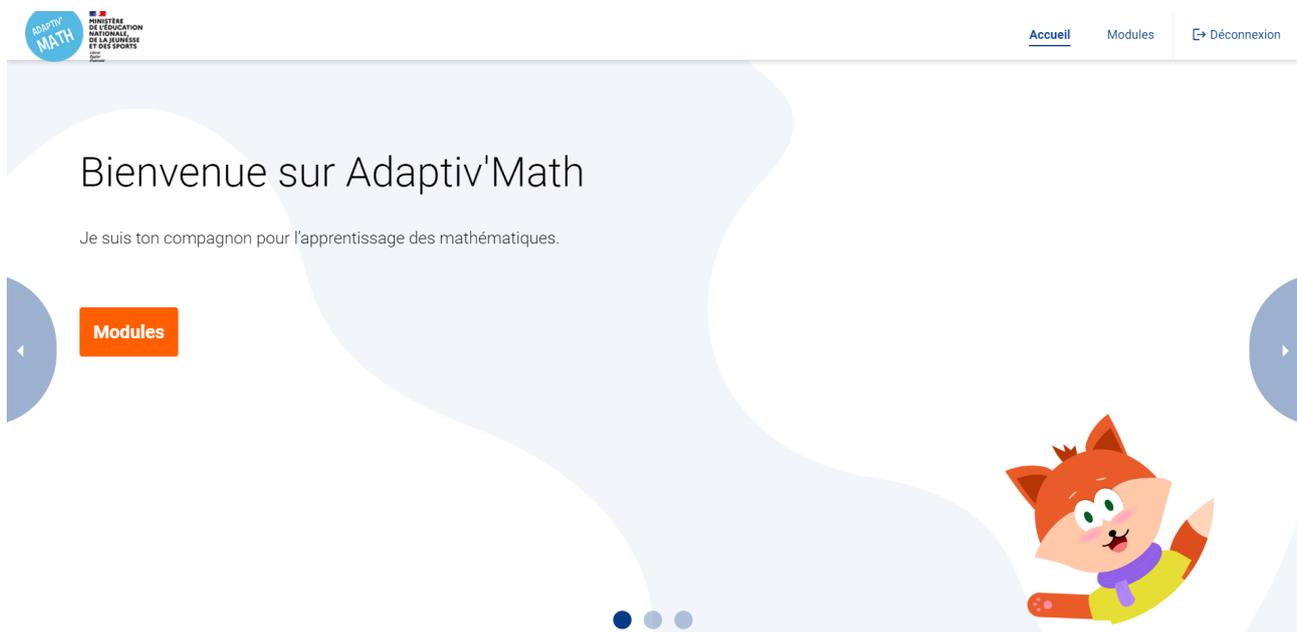
M Maxine Priso	L Lisa Abada	A Ahmed Harrar
S Sophie Levant	M Marie Hallstead	P Park So Yoon
F François Carre		

5. Une fois que l'élève a cliqué sur son étiquette, il doit saisir son code élève à 4 caractères.

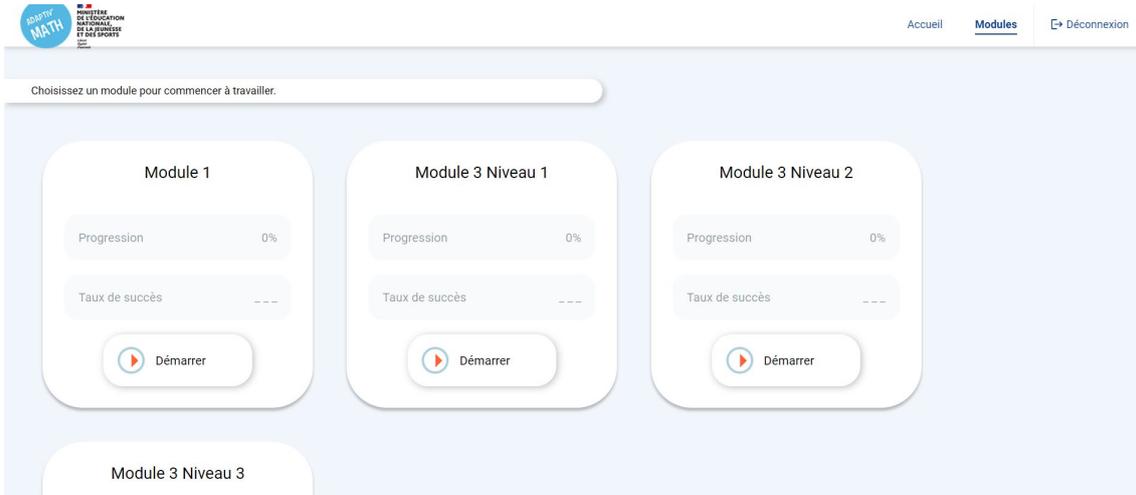


Une fois le code rentré, l'élève est connecté !

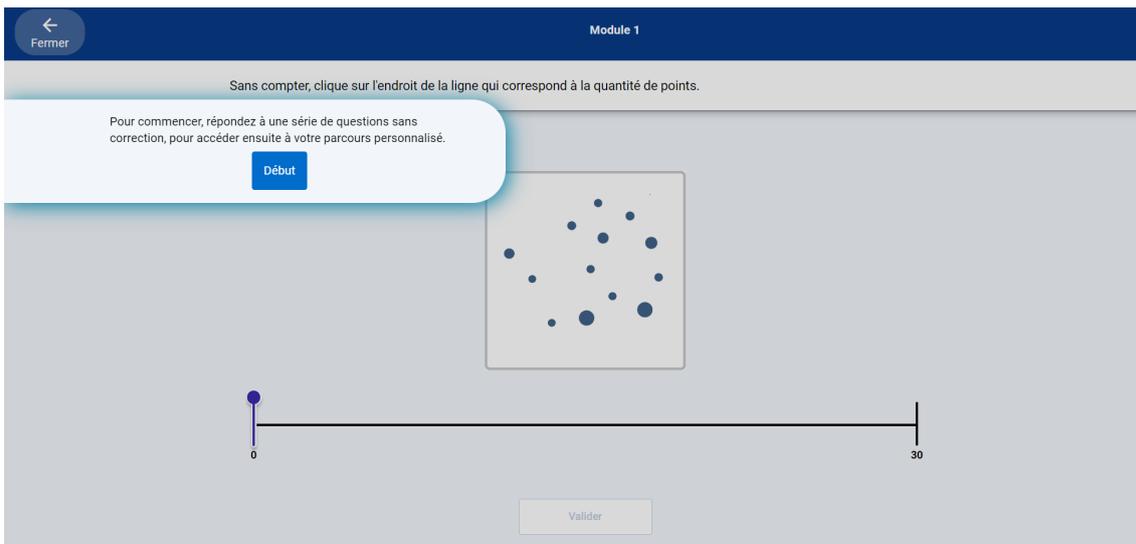
6. Cliquez sur « Modules »



7. Vos élèves vont pouvoir démarrer le test initial en cliquant sur « Démarrer »



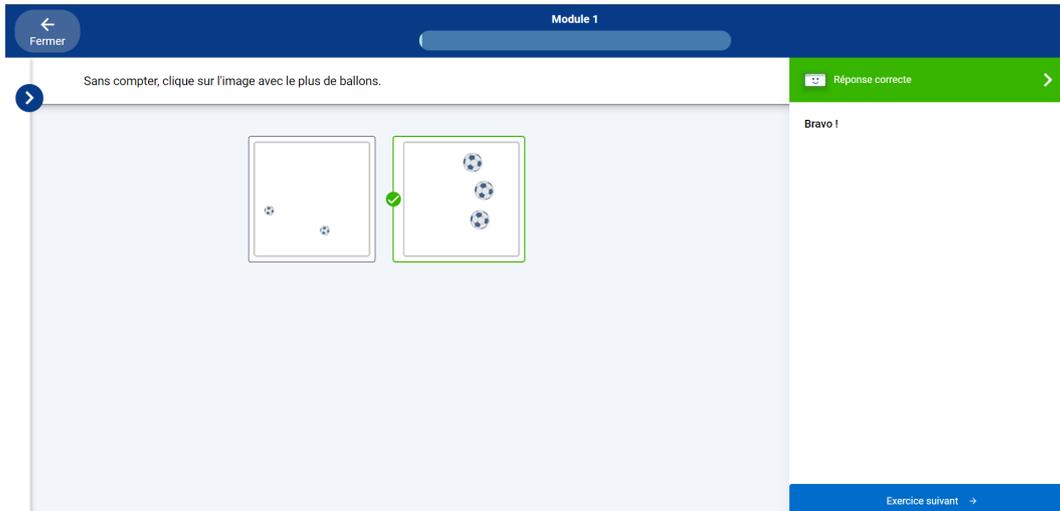
L'élève commence chaque module en complétant un test initial pour que l'intelligence artificielle puisse proposer un parcours personnalisé, adapté à son niveau. Dans le test initial l'élève ne reçoit pas de correction sur ses réponses.



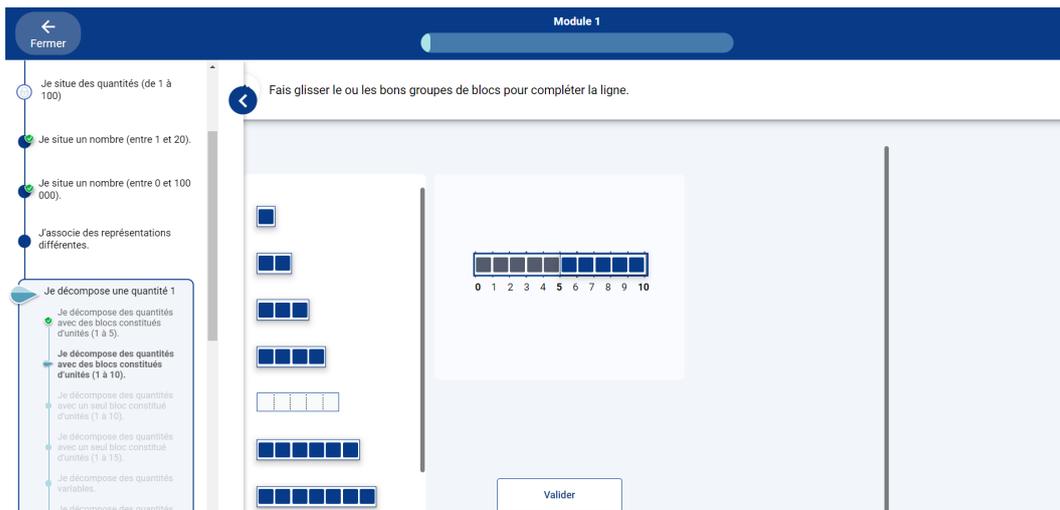
Une fois le test terminé l'élève est informé par un message.



Le parcours personnalisé débute et il peut commencer les exercices. A chaque exercice, l'élève recevra un retour évaluatif



Sur la partie gauche de l'écran l'élève possède un bandeau rétractable qui va lui montrer les objectifs validés, ceux en cours et ceux qu'il lui reste à travailler.



A chaque session lors que l'élève ferme Adaptiv' Math il peut voir que son pourcentage de progression ainsi que son taux de succès évolue

